

Curs: Ms Excel / Full de càlcul

Programa	T167	Versió	1
Nivell	Complet	Durada	A concretar
Lloc	A concretar	Test de valoració	<input type="checkbox"/> propi <input type="checkbox"/> del client

Participants

Usuaris de Microsoft Excel que no tenen coneixements del programa.

Objectius

Proporcionar als assistents els coneixements necessaris de funcionament d'un full de càlcul, per tal de poder desenvolupar les seves utilitats i aplicacions a l'hora de fer anàlisi de dades, i adaptar-lo a les tasques concretes que es realitzaran a la seva organització.

Metodologia

El curs tindrà una metodologia tant teòrica com pràctica.

De cada explicació teòrica es desenvolupen exercicis per consolidar els coneixements explicats.

Requeriments mínims

Haver treballat amb ordinador i saber fer anar el ratolí mínimament.

Continguts

1. Introducció

- 1.1. Concepte de llibre
- 1.2. Interface d'Excel
- 1.3. Les novetats d'Excel XP

2. El Pannell de tasques de Nou llibre

- 2.1. Creació de llibres
- 2.2. Desar i desar com
- 2.3. Obrir llibres
- 2.4. Buscar llibres

3. Parts d'un llibre

- 3.1. Fulls
- 3.2. Cel·les

4. Operacions amb fulls de càlcul

- 4.1. Selecció
- 4.2. Moure i copiar fulls
- 4.3. Inserir i eliminar fulls
- 4.4. Ocultar i visualitzar fulls
- 4.5. Canviar el nom als fulls
- 4.6. Format d'etiquetes

5. Opcions de finestra

- 5.1. Crear una nova finestra
- 5.2. Organitzar les finestres
- 5.3. Dividir i immobilitzar finestres

6. Utilització de l'Ajuda

7. Selecció de cel·les, rangs i fulls

- 7.1. Seleccionar una cel·la
- 7.2. Seleccionar un grup de cel·les
- 7.3. Seleccionar cel·les no contínues

7.4. Selecció d'un full

8. Formats

- 8.1. Cel·les
 - 8.1.1. Noms
 - 8.1.2. Vores i ombrejats
 - 8.1.2.1. La barra d'eines de vores
- 8.2. Files i columnes
 - 8.2.1. Inserir i eliminar
 - 8.2.2. Modificar la mida
 - 8.2.3. Ocultar i mostrar

9. Edició de dades

- 9.1. Copiar, tallar i enganxar
- 9.2. L'enganxat especial
- 9.3. Opcions d'esborrar

10. Fórmules

- 10.1. Operadors
- 10.2. Creació de càlculs simples

11. Les referències

- 11.1. De full: relatives, absolutes i mixtes
- 11.2. De llibre: remotes i 3D
- 11.3. De fitxer: externes

12. Funcions

- 12.1. Introducció de funcions
- 12.2. Tipus de funcions
- 12.3. Exemples de funcions habituals
- 12.4. Exemples de funcions avançades

13. L'eina Eurovalue

14. L'eina Euroconversión

15. Inspecció i auditoria de cel·les

16. Plantilles

- 16.1. Creació d'una plantilla
- 16.2. Protecció de fulls
- 16.3. Protecció de llibres
- 16.4. Crear una plantilla protegida

17. Gràfics

- 17.1. Tipus de gràfics
- 17.2. Creació de gràfics: l'assistent
- 17.3. Edició de gràfics
 - 17.3.1. La barra d'eines de gràfic
 - 17.3.2. Les opcions del menú
- 17.4. Desar un gràfic personalitzat

18. Diagrames

- 18.1. Tipus de diagrames
- 18.2. Creació d'un diagrama

19. Llistes

- 19.1. Ordenar una base de dades
- 19.2. El formulari
- 19.3. Criteris de cerca de dades
- 19.4. Els filtres
 - 19.4.1. Filtres automàtics
 - 19.4.2. Filtres avançats
- 19.5. Subtotals
- 19.6. Funcions de bases de dades

20. Impressió de llibres

- 20.1. Configuració de la pàgina
- 20.2. Configurar l'àrea d'impressió
- 20.3. Encapçalaments i peus de pàgina
 - 20.3.1. Amb text
 - 20.3.2. Amb imatges
- 20.4. Numeració
- 20.5. Opcions d'impressió

21. Taules dinàmiques

- 21.1. Creació d'una taula dinàmica
- 21.2. Modificar els camps d'una taula

- 21.3. Filtrar les dades de la taula
- 21.4. Modificar els resultats obtinguts
- 21.5. Opció d'Autoformat

22. Gràfics dinàmics

- 22.1. Creació d'un gràfic dinàmic
- 22.2. Modificar els camps representats al gràfic
- 22.3. Opcions d'edició dels gràfics dinàmics

23. Taules de dades

- 23.1. Amb una variable d'entrada i una fórmula
- 23.2. Amb una variable d'entrada i més d'una fórmula

24. L'ordre Buscar objectiu

- 24.1. Introducció al concepte
- 24.2. Resolució de casos amb l'eina Buscar objectiu

25. Solver

- 25.1. El concepte de Solver
- 25.2. Diferència entre cel·la objectiu i cel·les canviants
- 25.3. Resolució de casos amb l'eina Solver
- 25.4. Utilització de les restriccions

26. L'administrador d'escenaris

- 26.1. Concepte d'escenari
- 26.2. Creació d'escenaris
- 26.3. Importar escenaris ja creats

27. Etiquetes intel·ligents

28. Les macros

- 28.1. Introducció al concepte de macro
- 28.2. Utilitats
- 28.3. Crear una macro
- 28.4. Executar a una macro
- 28.5. Assignar-la a botons o a menús

29. Personalització de l'entorn

- 29.1. Personalitzar les barres d'eines i de menús
- 29.2. Crear menús propis
- 29.3. Crear barres d'eines pròpies
- 29.4. Crear icones pròpies